Nazwa Projektu : Matrix

**Wysoki priorytet:**

* Nauka programowania obiektowego c++
* Zrozumienie podstawowych zagadnień z algebry
* Napisanie szkieletu klasy Wektor i Matrix (deklaracja klasy, konstruktory, destruktory)
* Napisanie definicji konstruktora kopiującego i operatora przypisania
* Napisanie definicji podstawowych metod (dodawanie, odejmowanie, mnożenie przez skalar)

**Umiarkowany priorytet:**

* Przeciążenie operatorów indeksowania, porównania dla klas Wektor i Matrix
* Przeciążenie operatorów strumienia wejścia/wyjścia dla obu klas
* Napisanie definicji mnożenia macierzy przez macierz
* Implementacja algorytmu Gaussa
* Obliczanie wyznacznika
* Obliczanie rzędu macierzy
* Wyznaczanie transpozycji macierzy

**Niski priorytet**

* Dodanie obsługi plików
* Wykonanie interfejsu okienkowo
* Obliczanie wartości własnych macierzy